

福山市主催（次世代AIアカデミー）

AIアプリ クリエイターズDAY

～アイデア創出からはじめるアプリづくり～



¥0

参加費
無料

PC

PC貸出
あり



アカウント
用意あり



中学生・
高校生対象



先着順
定員10名

生成AIと話しながら、自分だけのアプリを作る体験プログラム

STEP 1

アイデアを形にする

身近な困りごとや作りたいものをAIと一緒に考え、アプリの企画書にします。



STEP 2

企画書から動くアプリへ

企画書をもとにバイブコーディングにより、実際に動く簡単なアプリを作ります。

バイブコーディングって？ 普段の言葉でAIに「こんなアプリがほしい」とチャットで伝えると、AIがアプリを作ってくれる新しい方法です。**プログラミングの知識は不要です。**

たとえば…こんなものが作れるかも！

① 部活の練習記録アプリ



自分に合った練習を考えて記録できる

② 好きなテーマのクイズゲーム



アニメ・スポーツ・歴史…好きなテーマで作れる

※画像はGoogle Gemini Canvasで作った例です。

開催日程

2026年11月29日（日）

開催時間

10:30～13:00

途中休憩有り

会場

@福山市ユースセンター「ふらっと」
（福山市元町1番1号 天満屋福山店7階）

申込期限：2026年11月25日（水）17時

詳しいプログラムと申込方法は裏面へ ▶

プログラム詳細・申込方法



アイデアの創出から、実際に動くアプリ制作体験へ。内容と申込方法をまとめました。

プログラム概要

STEP 1（70分）▶ 休憩（10分）▶ STEP 2（70分）

STEP 1

アイデアを形にする

身近な困りごとや作りたいものをAIと一緒に考え、アプリの企画書にします。



内容

- 1 AIの正しい使い方 ～AIとの向き合い方を知ろう～
- 2 作りたいものを考える ～何を「作りたいか」を探そう～
- 3 AIでアイデア出し ～AIと対話して発想を広げよう～
- 4 作りたいアプリを企画 ～何をどんな風に作る？～

自分だけの企画書が完成！

STEP 2

企画書から動くアプリへ

企画書をもとにバンプコーディングにより、実際に動く簡単なアプリを作ります。



内容

- 1 AIとバンプコーディングの説明 ～話すようにつくる～
- 2 講師デモ ～アプリができる流れを見てみよう～
- 3 AIを使ったアプリ制作体験 ～企画書をもとにつくろう～
- 4 発表会 ～完成したアプリイメージを紹介しよう～

実際に動く簡単なアプリが完成！

講師について

IDEA 代表 内村 政哉

「AIって難しそう…」を「AIって面白い！」に変えるプロ

広島市出身の marketer・クリエイティブディレクターとして、企業のAI活用や新しいアイデアづくりを支援する専門家。
企業・学生向けワークショップで多数講師を務め、楽しくわかりやすい説明が好評です。
当日はAIでアプリをつくる過程を実演し、みなさんの制作をサポートします。



留意事項！

- 当日はイベントの様子を記録・広報するため撮影を行います。
個人が特定できないよう配慮のうえ、福山市HPやSNSに掲載する場合があります。
- 作成したアプリ・企画書は、当日の発表で共有します。
- 当日はGoogle Geminiを使用します。
個人情報やAIに入力しないでください。
なお、プログラムで作成するアプリやゲームはプログラム内で利用できる試作品であり、プログラム外で利用することはできません。

申込方法



以下のURLまたは二次元コードよりお申し込みください
なお、お申込みには保護者の方の同意が必要です。

<https://www.city.fukuyama.hiroshima.jp/soshiki/digital/403580.html>



主催：福山市デジタル化推進課

運営事務局・問合せ先：株式会社YMFG ZONE プラニング 末金

TEL：080-3399-5407／Mail：akihisa_suekane@ymfg.co.jp

お問い合わせ時間：平日9時00分～17時00分